Requerimientos

**GUI**

1. El sistema debe mostrar el tablero actualizado con la última partida
2. El sistema debe mostrar todas las fichas de los jugadores que estén jugando
3. El sistema debe mostrar las tarjetas (arca comunal y casualidad)
4. El sistema debe mostrar información de la propiedad cuando un jugador caiga en ella
5. El sistema debe mostrar cuando le corresponde turno al jugador
6. El sistema debe mostrar el número indicado por los dados en cada turno
7. El sistema debe mostrar al jugador notificaciones durante el juego

**CLIENTE/SERVIDOR**

1. El sistema debe permitir a un jugador conectarse a una partida iniciada
2. El sistema debe permitir al jugador crear una partida
3. El sistema debe permitir inicializar el juego (tablero y componentes pantalla)
4. El sistema debe permitir desarrollar el juego
5. El sistema debe permitir al banco vender propiedades
6. El sistema debe permitir al jugador comprar propiedades
7. El sistema debe permitir al banco cobrar tragos
8. El sistema debe permitir al jugador comprar tragos
9. El sistema debe permitir al jugador vender tragos al banco
10. El sistema debe permitir al jugador hipotecar su casa
11. El sistema debe permitirle al banco pagar hipoteca al jugador

**PERSISTENCIA**

1. El sistema debe permitir almacenar al jugador su perfil
2. El sistema debe permitir almacenar la información de la última jugada de cierto turno